

INFORMATIKA I PROGRAMIRANJE

PITANJA ZA ZAVRŠNI ISPITI

1. Osnovni pojmovi- Šta je informatika? Šta je softversko inženjerstvo? Razlika između podataka i informacija.
2. Brojni sistemi. Konverzija prirodnih brojeva iz jednog u drugi brojeni sistem.
3. Bulova algebra. Osnovni aksiomi Bulove algebre.
4. Logička kola- Osnovna logička kola.
5. Logička kola- Izvedena logička kola.
6. Prikazivanje brojeva i teksta na računarima.
7. Informacijski sistemi- opšti model. Informacijski sistemi u mašinstvu.
8. Hardverske komponente tipičnog računara.
9. Centralna procesorska jedinica. Moderna hardverska arhitektura.
10. Memorija računara.
11. Računarstvo u oblaku.
12. Održavanje računara.
13. Razlika između softvera i hardvera. Vrste softvera.
14. Operativni sistemi.
15. Upravljanje datoteka. Datoteka i Direktorijum. Atributi datoteka. Operacije nad datotekama.
16. Aplikativni softveri- Microsoft Excel.
17. Funkcije i formule u Microsoft Excel-u.
18. Aplikativni softveri- Microsoft Word.
19. Asinhrona i sinhrona komunikacija. E-mail.
20. Baze podataka. Razlika između Backend-a i Frontend-a.
21. Viši programski jezici. Razvojno okruženje.
22. Razlika između interpretera i kompajlera.
23. Algoritmi. Grafički simboli i podjela algoritama.
24. Linijska algoritamska šema.
25. Razgranata algoritamska šema (IF-ELSE).
26. Ciklična algoritamska šema (FOR-WHILE).
27. Sintaksa i semantika u programiranju.
28. Pajton-Varijable (promjenljive).
29. Pajton- Naredba unosa i ispisa.
30. Pajton- Tipovi podataka.
31. Pajton- Aritmetičko- logičke operacije.
32. Pajton- Aritmetičko- logičko poređenje.
33. Pajton- Funkcije.
34. Pajton- Moduli.

Doc. Dr Aleksija Đurić